

Virtual Reality Open Lab Day

16. Dezember 2014

16 - 21 Uhr



Programm

Virtual Reality (VR) bzw. virtuelle Realität bezeichnet die Darstellung einer in Echtzeit vom Computer erzeugten, interaktiven virtuellen Umgebung, in die der Benutzer eintauchen und diese mit möglichst vielen Sinnen erfahren kann. In der Vorlesung "Virtual Reality" an der LMU erlernen interessierte Studenten sowohl die theoretischen Grundlagen von Hardware, Software, Navigation und Interaktion, als auch den praktischen Umgang mit virtuellen Welten. Als Teil der Vorlesung müssen die Studenten eigene VR Anwendungen erstellen, die nun erstmals im Rahmen des VR Open Lab Days der Öffentlichkeit vorgeführt werden. Tauchen Sie ein in die virtuellen Welten und staunen Sie über die großartigen Abschlussarbeiten des Jahrgangs.

Vorträge

- 16:00 - 16:10 **Virtual Reality und Visualisierung am LRZ** Prof. Dieter Kranzlmüller
- 16:10 - 16:20 **Lehrveranstaltung Virtual Reality** Dr. Christoph Anthes
- 16:20 - 16:50 **Lightning Talk Projektvorstellungen** Studenten

Im Anschluss an die Kurzvorträge finden Vorführungen im Zentrum für Virtuelle Realität und Visualisierung (V2C) statt. In zwei verschiedenen Blöcken stellen die Studenten ihre Arbeiten vor.

- 16:50 - 17:20 **Block I** ILPV, Plant Trees
- 17:30 - 18:10 **Block II** Das Sonnensystem, Rubik's Cube, Shield Attack, Escape the Cave
- 18:20 - 19:00 **Block III** Hau den Lukas, Glaciology, VRuit Ninja, VR Zombie Shooter
- 19:10 - 19:50 **Block IV** The Mole-Game, Pipe Runner, Graphite CAVExtension, VR-City-Builder
- 20:00 - 20:40 **Block V** VR Frogger, Cave5nake, caveAdventure, 3D-Pong

Für die Teilnahme an dieser Veranstaltung ist eine Anmeldung notwendig. Melden Sie sich bis zum 09.12.2014 per E-mail unter vrprojekte@lrz.de an.

Block I



Benjamin Sommer, ILPV



Katharina Schroer, Plant Trees

Block II



Benjamin Fritzsche, Das Sonnensystem



Daniel Kolb, Rubik's Cube

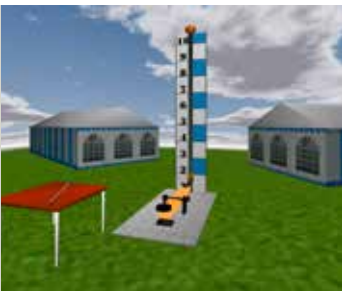


Lara Hirschbeck, Shield Attack



Luisa Wurm, Escape the Cave

Block III



Andreas Lohrer, Hau den Lukas



Anton Koslow, Glaciology



Tobias Thieron, VRuit Ninja

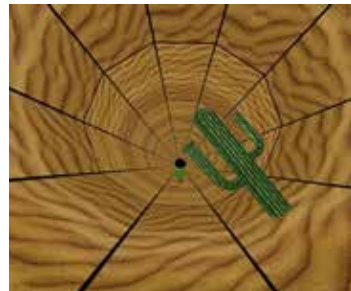


Daniel Steiert, VRZombie Shooter

Block IV



Inga Brehm, The Mole-Game



Benjamin Bisinger, Pipe Runner



Markus Fussenegger, Graphite CAVExtension

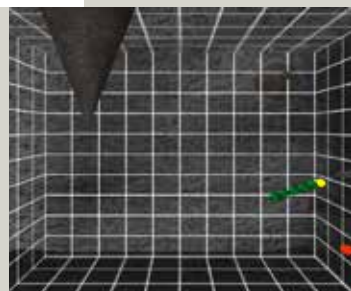


Simon Carl, VR-City-Builder

Block V



Florian Weiß, VR Frogger



Manuel Graf, Cave5nake



Michael Prummer, caveAdventure



Fabian Freundorfer, 3D-Pong